

WD 162670

Magnetické domino

Moderná verzia slávnej hry



Hra je určená pre 2 až 4 hráčov, dĺžka trvania hry je 10 minút.

Obsah balenia:

Nevhodné
pre deti
do 3 rokov.



- **28 farebných domino kociek**

Biela stredová čiara rozdeľuje každú domino kocku na dva štvorce. Ak štvorec nemá žiadnu bodku, jeho hodnota je nula (nie je to však zástupný znak). Ak majú oba štvorce po rovnakom počte bodiek, je to dvojitá domino kocka.

- **Pravidlá hry**

Príprava

Hráči obrátia všetky domino kocky bodkami smerom nadol a pomiešajú ich. Každý si vyberie 6 alebo 7 kociek (záleží od počtu hráčov: 6 kociek, ak hrajú 3 – 4 hráči; 7 kociek, ak hrajú 2 hráči) rôznej farby. Zvyšné domino kocky si budú hráči ťahať v priebehu hry.

Spôsob hry

Začiatok hry

Začína hráč, ktorý má kocku s dvoma šestkami. V ďalších kolách sa hráči v zahájení hry striedajú. Vždy začína hráč po ľavici toho, ktorý odštartoval predchádzajúce kolo. Začínajúci hráč vyberie jednu zo svojich kociek a položí ju do stredu stola. V prvom kole je to vždy kocka s dvoma šestkami. V ďalších kolách to môže byť ľubovoľná kocka. V každom kole môže hráč použiť iba jednu domino kocku.

1. Tradičná hra (plošná)

Hráč, ktorý je na rade, vyberie spomedzi svojich kociek takú, ktorá má na jednom štvorci rovnaký počet bodiek ako jeden z koncov radu kociek na stole. Priloží ju na koniec radu tak, aby sa strany s rovnakým počtom bodiek dotýkali. Ak takú kocku nemá, potiahne jednu zo zvyšných domino kociek. Ak táto kocka nemá potrebný počet bodiek, nemôže ju použiť, ale priloží ju k svojim kockám.



Koniec hry

Vyhráva hráč, ktorý ako prvý umiestni všetky domino kocky. V prípade, že žiaden z hráčov nemá kocku na doplnenie radu, hra je zablokovaná a končí sa. Hráči si zrátajú bodky na kockách, ktoré im zostali. Vyhráva ten, kto ich má najmenej.

Poznámka: Hra sa môže hrať aj na niekoľko kôl. Hráči si na konci každého kola zrátajú bodky na zvyšných kockách. Konečným víťazom sa stáva hráč s najnižším počtom bodiek.

Jednoduchší variant pre najmenších

Víťazom sa stáva hráč, ktorý ako prvý použil všetky domino kocky. V prípade, že je hra zablokovaná, je víťazom hráč s najnižším počtom zvyšných domino kociek.

2. Magnetická výzva (do výšky)

Ak má hráč domino kocku s rovnakým počtom bodiek, ako má ľubovoľná kocka v rade (nezávisle od toho, či je umiestnená na konci radu alebo v strede), umiestni ju na túto kocku tak, že sa budú zhodné štvorce prekrývať. Ak takú kocku nemá, potiahne jednu kocku zo zvyšných a priloží ju k svojim kockám. Nesmie ju použiť, ani keby obsahovala rovnaký počet bodiek ako ľubovoľná kocka v rade. Ako hra pokračuje, z domino kociek sa formuje veža.

Poznámka: Prekrývajúce sa polovice domino kociek musia mať rovnaký počet bodiek. Akýkoľvek pokus o polozenie domino kocky sa považuje za platný.

Ak hráč vežu zhodí, musí si zobrať všetky domino kocky. Hráč s dvojitou 6 (alebo najvyššou dvojitou kockou) pokračuje v hre od začiatku.

Tip: Aby bola hra vyvážená, musí byť v poradí druhá domino kocka umiestnená rovnobežne s prvou domino kockou. Nesmie byť na ňu kolmá.



Napínavejší variant hry

Hráči ukladajú svoje domino kocky len na domino kocky na koncoch stavby, nie na ktorúkoľvek domino kocku ako predtým.

Koniec hry

Vyhráva hráč, ktorý ako prvý umiestni všetky svoje domino kocky. Veža sa však nesmie zrútiť. Ak by bola hra zablokovaná, víťazom sa stane hráč s najnižším počtom bodiek na zvyšných domino kockách.

Poznámka: Hra sa môže hrať aj na niekoľko kôl. Hráči si na konci každého kola zráťajú bodky na zvyšných kockách. Konečným víťazom sa stáva hráč s najnižším počtom bodiek.

Jednoduchší variant pre najmenších

Víťazom sa stáva hráč, ktorý ako prvý použil všetky domino kocky a veža sa nezrútila. V prípade, že je hra zablokovaná, je víťazom hráč s najnižším počtom zvyšných domino kociek.

3. Striedavá hra

Ide o kombináciu prvých dvoch hier. Hráči v nej stavajú domino kocky striedavo do výšky a plošne. Hráč môže rovnako ako v klasickom domine umiestniť domino kocku iba na koniec radu. Hráč s kockou s dvoma šestkami (alebo najvyššími číslami) začína hru jej položením do stredu stola. Druhý hráč musí položiť svoju kocku na prvú – do výšky. Nasledujúci hráč umiestni kocku zasa plošne a ďalší opäť do výšky atď.

Poznámka: Ak hru hrajú iba 2 hráči, postupujú rovnakým striedavým spôsobom. Ak však hráč nemá správnu kocku, potiahne jednu zo zvyšných kociek. Kocku však nepoloží, uchová si ju, ale musí si zapamätať, akým spôsobom mal hrať. Ak to bolo napríklad „do výšky“, tak keď príde na rad, kocku uloží do výšky.

Čo znamená hrať do výšky a plošne

Do výšky

Hráč musí umiestniť domino kocku na inú domino kocku s rovnakým počtom bodiek.

Plošne

Hráč musí umiestniť kocku na stôl, a to:

- buď jej zasunutím pod už predtým umiestnenú domino kocku do výšky, ktorá má rovnaký počet bodiek (pozri obr.),
- alebo klasickým umiestnením domino kocky k inej kocke s rovnakým počtom bodiek.



Poznámka: Pri prekryvaní domino kociek s rovnakým počtom bodov sa môže stať, že sa budú na tej istej úrovni dotýkať dve domino kocky, ktoré nebudú mať rovnaký počet bodov. To však nebráni tomu, aby hráč umiestnil svoju kocku na zvolené miesto.

Akýkoľvek pokus o položenie domino kocky sa považuje za platný. Ak hráč spôsobí pád domino kociek – a to aj v prípade, že nedôjde k pádu priamym hráčovým zásahom, ale v dôsledku magnetizmu – hra sa začína od začiatku. Opäť začína hráč, ktorý má dvojité 6 (alebo najvyššiu dvojité kocku).

Koniec hry

Vyhráva hráč, ktorý ako prvý umiestni všetky svoje domino kocky, pričom veža sa nesmie zrútiť. Ak by došlo k zablokovaniu hry, víťazom sa stane hráč s najnižším počtom bodov.

A TERAZ JE TO NA VÁS!



STIEFEL EURO CART s.r.o.

Ružinovská 1/A

821 02 Bratislava

tel.: 02/ 4342 8904

[http:// www.stiefel-eurocart.sk](http://www.stiefel-eurocart.sk)

e-mail: stiefel@stiefel-eurocart.sk

IČO: 31360513

DIČ: SK2020315341

Reg. OS BA I., vl.č.5951/B