

Supersada na triedenie

Počítanie a triedenie



Supersada na triedenie je navrhnutá tak, aby oboznámila deti so základnými matematickými pojmami, ako sú počítanie, triedenie a párovanie. Príručka ponúka rozličné aktivity, ktoré formou hry naučia deti rozlišovať farby a čísla a počítať. Deti sa budú zabávať aj pri porovnávaní tvarov jednotlivých predmetov. Najprv im poskytnite dostatok času, aby sa pohrali s jednotlivými predmetmi a oboznámili sa tak s ich tvarom a farbou. Potom spolu s nimi vyskúšajte odporúčané aktivity. Nechajte deti tvoriť a hrať vlastné hry! Možnosti sú neobmedzené!



UPOZORNENIE

RIZIKO UDUSENIA

Výrobok obsahuje malé časti.

Nevhodné pre deti do 3 rokov.



Aktivity

ZAP!

Koncept: Rozpoznávanie čísel a počítanie

Čo budete potrebovať: Kocku a predmety na počítanie

Postup: Každý hráč si zvolí jeden predmet a hrá s ním počas celej hry. Prvý hráč hodí kockou, aby zistili svoje „ZAP“ číslo. Ak padne číslo šesť, musí napočítať šesť zvolených predmetov, pričom číslo 6 nahradí slovom „ZAP“.

Napríklad: „1, 2, 3, 4, 5, ZAP“. Ak nepovie „ZAP“ na správnom mieste, musí vrátiť všetkých šesť predmetov späť. Ďalší hráč hádže kockou, aby zistil svoje „ZAP“ číslo. Hra pokračuje, kým si to všetky deti nevyskúšajú.

Počítať a zoradiť

Koncept: Počítanie

Čo budete potrebovať: Misky na triedenie a plastové žetóny

Postup: Položte misky na triedenie na stôl.

Povedzte číslo, napríklad „päť“. Dieťa má za úlohu vložiť do každej misky presne päť žetónov, pričom ich musí nahlas rátať. Opakovaním nadobudne dieťa potrebnú prax v počítaní. Aktivitu môžete vyskúšať s rozličnými predmetmi.



Párovanie

Koncept: Počítanie, zodpovedajúce slová a predmety

Čo budete potrebovať: Indexové karty, spinner s číslami, všetky predmety na počítanie

Postup: Na jednotlivé indexové karty napíšte postupne slová: spony, ovocie, vzorové bloky, dinosaury, žetóny, vozidlá

a hospodárske zvieratá. Rozložte karty na stôl a ku každej z nich priložte jeden vzorový predmet. Prvý hráč zatočí číselným spinnerom, vyberie jednu z kariet a na kartu položí presne toľko zadaných predmetov, aké číslo si vytočil. Hra pokračuje, kým si ju nevyskúšajú všetky deti.



Na správnom mieste

Koncept: Triedenie a klasifikácia, zoznamovanie detí s predmetmi

Čo budete potrebovať: Tácka na triedenie a všetky predmety na počítanie

Postup: Na stôl položte prázdnu tácku na triedenie. Predmety na počítanie zmiešajte dohromady. Do každého otvoru na tácke vložte po jednom vzorovom predmete. Deti následne triedia predmety, kým nebudú všetky v správnom otvore.



Všetko do seba zapadá

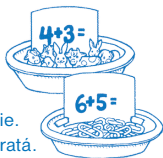
Koncept: Jednoduché sčítanie, rozpoznanie čísel a počítanie

Čo budete potrebovať: Misky na triedenie, malé karty s príkladmi na sčítanie, predmety na počítanie

Postup: Do každej misky vložte kartičku s príkladom na sčítanie.

Dieťa si potom zvolí typ predmetu, napríklad hospodárske zvieratá.

Požiadajte dieťa, aby prečítalo prvé číslo a vložilo do misky presne toľko hospodárskych zvierat. Potom prečíta druhé číslo a vloží do misky zadaný počet hospodárskych zvierat. Nakoniec dieťa zráta všetky zvieratá v miske a zároveň tak vyráta aj jednoduchý príklad na sčítanie.



Urob vlak

Koncept: Viac alebo menej

Čo budete potrebovať: Spinner s farbami a spony

Postup: Každý hráč si zvolí farbu svojho vlaku. Zatočte spinnerom

a hráč, ktorý má príslušnú farbu, si môže pripojiť k svojmu vlaku jednu

sponu. Občas hru zastavte a spolu s deťmi porovnajzte dĺžku vlakov. Opýtajte sa ich:

Ktorý vlak má najviac spôn? Ktorý vlak ich má najmenej? Koľko spôn tvorí zelený vlak?



Zbierame ovocie

Koncept: Rozpoznávanie čísel a počítanie

Čo budete potrebovať: Spinner s číslami a ovocie

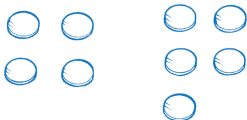
Postup: Zmiešajte všetko ovocie dohromady. Deti striedavo točia spinnerom a berú si zodpovedajúce množstvo ovocia. Keď je všetko ovocie rozobrané, hra končí. Vyhráva hráč s najväčším počtom ovocia.

Párne a nepárne

Koncept: Nepárne a párne čísla

Čo budete potrebovať: Spinner s číslami a farebné predmety

Postup: Prvé dieťa zatočí spinnerom a vyberie presne toľko predmetov, aké číslo vytočilo. Potom predmety rozdelí do dvoch radov. Ak majú rady rovnaký počet predmetov, znamená to, že vytočené číslo je párne. Ak je v jednom rade jeden predmet navyše, vytočené číslo je nepárne. Spýtajte sa dieťaťa, či je číslo párne, alebo nepárne.



Víťaz berie všetko

Koncept: Viac či menej a počítanie

Čo budete potrebovať: Spinner s číslami a dinosaury

Postup: Hru hrajú dve deti.

Pri viacerých hráčoch musí

byť ich počet párny. Prvý hráč

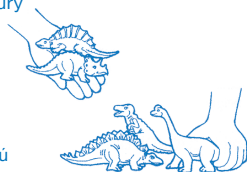
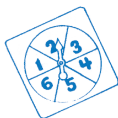
zatočí spinnerom a zoberie si

určený počet dinosaurov. Druhý

hráč postupuje rovnako. Hráči si spoločne porovnajú

počet dinosaurov. Ten, ktorý má viac, si vezme dinosaury

protihráča. Hra pokračuje, pokiaľ sa všetky dinosaury neminú.



Od 1 do 10 a naspäť

Koncept: Počítanie do desať

Čo budete potrebovať:

Kocku a dopravné prostriedky

Postup: Zmiešajte všetky dopravné prostriedky

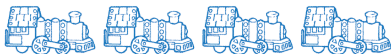
dohromady. Hráči striedavo hádžu kockou a zakaždým

si vezmú toľko predmetov, aké číslo im padlo. Akonáhle má

hráč desať vozidiel, začne z nich odoberať. Zakaždým vráti na hromadu toľko

predmetov, aké číslo mu padlo. Hra končí, keď už hráči nemajú žiadne vozidlá.

Variácia: Hrajte hru naopak. Každý hráč dostane desať vozidiel a začne z nich odoberať.



Dinosauria rodina

Koncept: Farby a riešenie problémov

Čo budete potrebovať: Spinner s farbami a dinosaury

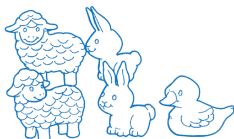
Postup: Každý hráč si zvolí jeden druh dinosaura. Prvý hráč zatočí spinnerom s farbami a zoberie si jedného dinosaura vytočenej farby. Ďalší hráč urobí to isté. Cieľom hry je vytvoriť celú rodinu s jedným druhom dinosaura každej farby. Ak si hráč vytočí červenú farbu a má už červeného dinosaura, jedno kolo čaká. Hráči musia neustále počítať, koľko dinosaurov majú a koľko ich ešte potrebujú. Budú sa musieť rozhodnúť, ktorú farbu alebo farby ešte potrebujú. Hra pokračuje, pokiaľ každý hráč nevytvorí svoju dinosauriu rodinu.

Zvieracie vzory

Koncept: Vytváranie vzorov

Čo budete potrebovať: Hospodárske zvieratá

Postup: Vezmite niekoľko hospodárskych zvierat a poskladajte ich na stole do zaujímavého vzoru. Úlohou detí bude vzor zopakovať. Potom vyzvite postupne každé dieťa, aby vytvorilo svoj vlastný vzor, ostatné deti ho musia zopakovať.



Toč a počítaj

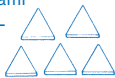
Koncept: Sčítavanie, rozoznávanie čísel, tvarov a počítanie

Čo budete potrebovať: Geometrické tvary a spinnery s číslami a tvarmi

Postup: Hráč točí spinnerom s číslami

a následne aj so spinnerom s tvarmi – takže má určené jedno číslo a jeden tvar (napríklad číslo 5 a trojuholník).

Dieťa si zoberie päť trojuholníkov. Potom opäť točí spinnermi (napr. číslo 2 a šesťuholník). Zoberie si dva šesťuholníky. Nakoniec musí spočítať všetky objekty, aby zistilo, koľko je $5 + 2$.





STIEFFEL EUROCARD s.r.o.

Ružinovská 1/A
821 02 Bratislava
tel.: 02/ 4342 8904
[http: www.stiefel-eurocart.sk](http://www.stiefel-eurocart.sk)
e-mail: stiefel@stiefel-eurocart.sk
IČO: 31360513
DIČ: SK2020315341
Reg. OS BA I., vl.č.5951/B