

Rozprávanie príbehov

Návod na použitie



Pred použitím si pozorne prečítajte inštrukcie.

Detská predstavivosť nepozná hraníc! Ponúkните deťom kocky plné príbehov! S každým hodom kocky deti vytvoria vďaka ponúknutej kombinácii postáv, predmetov a činnosti jedinečný príbeh.

Obsah súpravy

• 18 kociek s obrázkami:

– KTO-kocka (6 ks, žlté)

Postavy: (Kocka 1) pes, dieťa, žena, muž, dievča, chlapec; (Kocka 2) medvedík, víla, hasič, chobotnica, policajt, škriatok; (Kocka 3) drak, kráľovná, bádateľ, astronaut, lev, klaun; (Kocka 4) príšerka, vojak, kráľ, dinosaur, Viking, mimozemšťan; (Kocka 5) lienka, vták, poštár, morská panna, čarodejník, potápač; (Kocka 6) čarodejníca, superhrdina, doktor, učiteľ, rytier, športový tím

– ČO-kocka (6 ks, modré)

Predmety: (Kocka 1) kľúč, kvet, truhlica s pokladom, dom, čarodejnicky klobúk, koruna; (Kocka 2) dúha, ochranný štít, darček, UFO, táborák, krhla; (Kocka 3) kufor, lietadlo, kotol, kompas, peniaze, prsteň; (Kocka 4) kniha, labyrint, vrtuľník, palma, hrebeň, príbor; (Kocka 5) okuliare, mapa, sieť, pierko, hodinky, šnorchel; (Kocka 6) meč, čarovný prútik, zmrzlina, teplovzdušný balón, baterka, tablet

– AKO-kocka (6 ks, zelené)

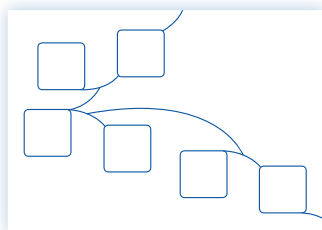
Činnosti: (Kocka 1) byť smutný, filmová klapka, pršať, plávať, bicyklovať, zmätok; (Kocka 2) rybáriť, skákať, spať, horolezectvo, vzpieľať, hnevať sa; (Kocka 3) tešiť sa, posilňovať, plachtiť, tancovať, zvíťaziť, hádzať guľou; (Kocka 4) spievať, hrať futbal, plakať, zvonenie telefónu, štart rakety, blýskať sa; (Kocka 5) plaziť sa, skladať puzzle, hojdať sa, pochodovať, padať, bežať; (Kocka 6) ťahať, tlačiť, stavať, preťahovať sa, chytať, otvárať dvere

• 6 obojstranných podložiek s pozadiami

Pozadia: na pláži, na vidieku, v meste, na pustom ostrove, na čarovnom zámku, v strašidelnom dome, na červenej púšti, v škole, v lyžiarskom stredisku, v obchode, vo vesmíre, na zrúcanine



• 4 transparentné podložky



Základná hra

Veźmite si po dve kocky z každej sady (Kto, Čo a Ako) a jednu podložku s pozadím. Prípadne si namaľujte pozadie podľa vlastných predstáv. Na pozadie položte transparentnú podložku.

Najprv hod'te každou kockou, potom kocky položte na určené miesta na transparentnej podložke. Teraz už len povoľte uzdu vlastnej fantázií a príbeh sa môže začať.

Príklady ďalších aktivít

Čo je na obrázku?

Všetky kocky vložte do nepriehľadného látkového vrecúška. Deti hrajú v pároch alebo malých skupinkách. Najprv si dieťa vyťiahne z vrecúška kocku a dôkladne si obzrie obrázok na jednej strane. Potom ho opíše bez toho, aby obrázok presne pomenovalo. Opisuje ho dovtedy, kým niektoré z detí nepovie jeho presný názov. Pri opise by mali deti používať čo najviac adjektív.

Aktivita je zameraná na rozširovanie slovnej zásoby a rozvoj kreativity.

Diskusia

Deti pracujú v pároch. Vyberú si 6 kociek. Hodia kockami a potom ich umiestnia na podložku. Najprv spolu prediskutujú ideu príbehu. Keď sa rozhodnú, o čom príbeh bude, premyslia si jeho úvod, jadro a záver a označia obrázky na kockách, ktoré ich znázorňujú.

Práca vo dvojici umožňuje deťom vzájomne diskutovať o svojich nápadoch a rozvíjať tak svoju predstavivosť rozširovať si slovnú zásobu.

Skupinové rozprávanie príbehu

Deti pracujú v malých skupinách. Každému dieťaťu pridete poradové číslo. Potom si všetci vyberú po jednej kocke. Dieťa s poradovým číslom 1 hodí kockou a začne rozprávať príbeh. Druhé dieťa hodí kockou a pokračuje v začatom príbehu, musí však do príbehu začleniť svoj hodený obrázok. Vysvetlite deťom, že príbeh by mal mať vždy úvod, jadro a záver. Deti hádžu kockami a rozprávajú, kým príbeh neukončia.

Opisné písanie

Pri tejto úlohe budú deti pracovať iba s podložkou. Každé dieťa si vyberie podložku s pozadím. Nechajte ich, aby si podložky dôkladne poobzerali. Potom pomôžte prvému dieťaťu napísať na tabuľu vetu, ktorou by opisalo zvolené pozadie. Napríklad: More je modré. Povzbud'te deti, aby ďalej rozvíjali túto základnú vetu – hľadali ďalšie vhodné slová, ktorými by scenériu na podložke opísali. Napríklad: Pokojné more sa jagá tyrkysovo.

Poskytnite deťom ako pomôcku slovník.

Kto 1 (žltá)

pes, dieťa, žena, muž, dievča, chlapec

**Kto 2 (žltá)**

medvedík, víla, hasič, chobotnica, policajt, škriatok

**Kto 3 (žltá)**

drak, kráľovná, bádateľ, astronaut, lev, klaun

**Kto 4 (žltá)**

príšerka, vojak, kráľ, dinosaurus, Viking, mimozemšťan

**Kto 5 (žltá)**

lienka, vták, poštár, morská panna, čarodejník, potápač

**Kto 6 (žltá)**

čarodejnica, superhrdina, doktor, učiteľ, rytier, športový tím

**Čo 1 (modrá)**

kľúč, kvet, truhlica s pokladom, dom, čarodejnicky klobúk, koruna

**Čo 2 (modrá)**

dúha, ochranný štít, darček, UFO, táborák, krhla

**Čo 3 (modrá)**

kufor, lietadlo, kotol, kompas, peniaze, prsteň

**Čo 4 (modrá)**

kniha, labyrint, vrtuľník, palma, hrebeň, príbor

**Čo 5 (modrá)**

okuliare, mapa, sieť, pierko, hodinky, šnorchel

**Čo 6 (modrá)**

meč, čarovný prútik, zmrzlina, teplovzdušný balón, baterka, tablet

**Ako 1 (zelená)**

byť smutný, filmová klapka, pršať, plávať, bicyklovať, zmäťok

**Ako 2 (zelená)**

rybáčiť, skákať, spať, horolezectvo, vzpierajúť, hnevať sa

**Ako 3 (zelená)**

tešiť sa, posilňovať, plachtiť, tancovať, zvífaziť, hádzať guľou

**Ako 4 (zelená)**

spievať, hrať futbal, plakať, zvonenie telefónu, štart rakety, blyškať sa

**Ako 5 (zelená)**

plaziť sa, skladať puzzle, hojdať sa, pochodovať, padať, bežať

**Ako 6 (zelená)**

fahať, tlačiť, stavať, prehovárať sa, chytať, otvárať dvere

